

Währung und Handel

Münzen sind die wichtigste Handelswährung, auf die Tirnon, Bagduum, Balgush, Gazbul, Gadush, Aslabondag, Farbenhafen, Tschad, Hald-Al-Jim und den Pirateninseln des Südens zurückgreifen.¹

Es gibt Platin- = 10 Gold- = 100 Silber- = 1000 Kupfermünzen. Die Münzen der verschiedenen Reiche sind unterschiedlich geprägt.²

Rare Platinmünzen akzeptieren Marktändler und Wirte selten. Goldmünzen symbolisieren Reichtum und Glück, so dass Adlige immer mit ein paar Talern in der Hosentasche klimpern. Silber- und Kupfermünzen sind häufig.

In Brom, Ella-Elarien, im Alten Wald und Kairia tauschhandeln die Einwohner, obschon einige Händler mürrische metallene Münzen einsacken.

Edelsteine, Mithril- oder Goldbarren wechseln bei umfangreichen Handelsgeschäften den Besitzer. Kaufleute von

Handelskontoren oder Mitglieder der *Akademie der Händler* akzeptieren ein versiegeltes Zertifikatsschreiben

der *Bagduumer Bank*, dass dort entsprechende Sicherheit hinterlegt worden ist. Wichtigste Handels- und Dienstleistungsexporte der Reiche sind:

Bagduum: Metall- und Schmiedearbeiten (auch magisch), Edelsteine, Erze, Metalle (wichtigste Handelspartner: Tirnon, Farbenhafen)

Balgush: Einfachere Metallarbeiten, Erze, Wildschweinfleisch, Altbier

Tirnon: Vielschichtig, ausgiebiger regionaler Handel, mit Bagduum: vorwiegend Lebensmittel, mit Balgush Leder- und Stoffarbeiten

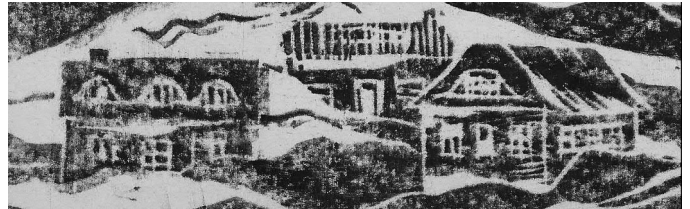
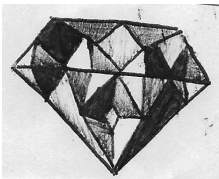
Brom: mit Ella-Elarien und *Freien Städten*: Kräuterelixiere, seltene Mineralien

Ella-Elarien: Feenmarkt- und Magieprodukte (Brom, Tauschhandel)

Gazbul: keine anderen Reiche als Handelspartner.

Gadush: Nur Handel innerhalb Gadushs.

Aslabondag: Kaum Handel, da es keine großen Reiche gibt.



¹ Die Zwerge aus Bagduum stanzen und prägen fast alle anronischen Münzen (Ausnahmen: Gazbul, Gadush, Aslabondag, Tschad, Pirateninseln). Da sie die tirnonschen Münzen herstellen, sichert ihnen das hohe Einfluss gegenüber dem mächtigsten Reich auf Anron, der tirnonschen Erbmonarchie.

² In Tirnon zeigt die Rückseite jeder Münze immer das Wappen Tirmons; die Vorderseite: Mithril = Herrmeister *Tirion von Tirnon* in Rüstung; Gold = Königskopf von *Tar-Celeriel X.*; Silber = Silberner Drachenkopf, Kupfer = Getreidefeld.

In Bagduum prägt die Rückseite aller Münzen das Axtblatt von Bains Axt, die Vorderseite: Mithril = geschliffener Diamant; Gold = Amboss; Silber = verschiedene Portraits berühmter Bagduumer aus verschiedenen Zeiten; Kupfer = sechsbeinige Gebirgsziege (*Bragadul*).